

King of MTB

Règlement

- Chaque compétiteur doit être licencié à la FFVL.
- La conviviale est ouverte à tous, garçons et filles sans limite d'âge.
- L'épreuve se déroule du 27 au 28 mars 2010 à la base de la Licorne à Dunkerque. Si les conditions météo sont optimales le samedi, nous ferons en sorte de faire toutes les épreuves pour clore la conviviale le samedi soir. Si les conditions météo ne sont pas optimales le samedi, les épreuves seront reportées au dimanche. Et si le dimanche, les conditions ne sont toujours pas optimales, les épreuves seront annulées et remplacées par des activités de substitution. Les décisions seront prises par l'organisateur de l'épreuve.
- La journée type se déroulera de la façon suivante :
 - 10h : accueil, inscriptions et tests matériels.
 - 10h30 : session Freestyle, tests matos (prêt, shops, marques).
 - 12h : pause déjeuner.
 - 14h00 : début des épreuves.
 - 16h : fin des épreuves.
 - 16h15 : proclamation des résultats et pot de l'amitié.
- L'épreuve en elle-même sera un parcours de type race avec ligne de départ et d'arrivée commune située au niveau de la base de la licorne, et une balise (flamme ou 4x4 du club) éloignée. La balise sera placée à environ 5 kms plus ou moins selon les conditions de vent, avec un juge qui vérifie le passage unique par manche des concurrents.
- Le classement sera fait par ordre d'arrivée des concurrents pour 1 manche. Le classement final se fera avec le compte des points suivants : chaque place par manche correspond au nombre de points équivalent (ex : 1^{er} = 1pt, 5^{ème} = 5pts, 20^{ème} = 20 pts, ...). Le vainqueur sera celui qui aura cumulé le moins de points dans toutes les manches validées.
- Nous essaierons dans l'idéal de faire 3 à 4 manches l'après-midi. Session Freestyle libre le matin.
- Une manche sera validée si 50% des concurrents franchissent la ligne d'arrivée.
- L'organisateur se réserve le droit d'arrêter une manche en cours si les conditions de sécurité se dégradent.
- Les règles de course sont les règles de priorités habituelles en Kitesurf. Petite précision pour le départ, chaque concurrent doit avoir l'aile au zénith, 1 pied au sol et doit se situer derrière la ligne de départ (100m environ). Chaque concurrent faisant une faute, sera disqualifié pour la manche, voir plus s'il met la sécurité des autres coureurs en danger.