

# MTB Contest

## Règlement 2015

- Chaque compétiteur doit être **licencié** à la **FFVL** ou disposer d'une licence ou assurance de son pays.
- La conviviale est ouverte à tous, garçons et filles à partir de **12 ans**.
- L'épreuve se déroule le **11 avril 2015** à la base de la Licorne à Dunkerque. Si les conditions météo sont optimales, nous ferons en sorte de faire toutes les épreuves pour clore la conviviale le soir même. Si les conditions météo ne sont pas optimales, nous pourrons utiliser la journée de réserve du 12 avril. Sinon des activités de substitution comme le boomerang seront proposées. Les décisions seront prises par l'organisateur de l'épreuve.
- La journée type se déroulera de la façon suivante :
  - 9h00 : accueil, inscriptions et tests matos (prêt, shops, marques).
  - 9h45 : briefing riders.
  - 10h00 : manches Race.
  - 12h : pause déjeuner.
  - 12h30 : manches Freestyle.
  - 16h00 : fin des épreuves.
  - 17h00 : proclamation des résultats et pot de l'amitié.
- Le MTB Contest est un combiné d'épreuves de « Airstyle » et de Race.
- **L'épreuve de Race** sera un parcours de type race avec ligne de départ et d'arrivée commune située au niveau de la base de la licorne, et une balise (flamme ou 4x4 du club) éloignée. La balise sera placée à environ 5 kms plus ou moins selon les conditions de vent, avec un juge qui vérifie le passage unique par manche des concurrents. Le classement sera fait par ordre d'arrivée des concurrents pour 1 manche. Le classement final se fera avec le compte des points suivants : chaque place par manche correspond au nombre de points équivalent (ex : 1<sup>er</sup> = 1pt, 5<sup>ème</sup> = 5pts, 20<sup>ème</sup> = 20 pts, ...). Le vainqueur sera celui qui aura cumulé le moins de points dans toutes les manches validées. Nous essaierons dans l'idéal de faire 3 à 4 manches l'après-midi. Une manche sera validée si 50% des concurrents franchissent la ligne d'arrivée. Les règles de course sont les règles de priorités habituelles en Kitesurf. Petite précision pour le départ, chaque concurrent doit avoir l'aile au zénith, 1 pied au sol et doit se situer derrière la ligne de départ (100m environ). Chaque concurrent faisant une faute, sera disqualifié pour la manche, voir plus s'il met la sécurité des autres coureurs en danger.

- **L'épreuve de « Airstyle »** se fera selon un principe simple : des groupes de 2 à 4 compétiteurs, qui évoluent librement dans une zone de roulage définie le jour même. Les groupes et tableaux des manches seront définis le jour même selon le nombre de riders et les conditions météo. Les manches durent 7 min. Les juges au nombre de trois évalueront les riders selon 3 critères :
  - La hauteur des sauts
  - La variété des figures
  - La difficulté technique des figuresLes règles de circulation dans la zone entre les riders sont les règles habituelles de priorité, de courtoisie et de fair-play. Un compétiteur ne respectant pas ces règles pourra être sanctionné, voir disqualifié s'il est trop dangereux pour les autres compétiteurs. Chaque compétiteur se verra donc attribué une note et un classement avec un nombre de points (ex : 1<sup>er</sup> = 1pt, 5<sup>ème</sup> = 5pts, 20<sup>ème</sup> = 20 pts, ...).
- **Le classement final** des 2 épreuves se fera par l'addition des points des 2 épreuves, et le vainqueur final sera celui ou celle ayant le moins de points en additionnant les points des 2 épreuves.
- L'organisateur se réserve le droit d'arrêter une manche en cours si les conditions de sécurité se dégradent.